

Hinweise zum Ablauf

Je nach Klassengröße zwei oder drei Fänger bestimmen, die die restlichen „Hasen“ jagen. Wer abgeschlagen ist, läuft zu dem an der Hallenwand befestigten Aufgabenbogen, würfelt und führt die der Augenzahl entsprechende Sprungübung aus.

Anschließend greift er als „Hase“ wieder ins Spielgeschehen ein.

Nach zwei Minuten die Fänger wechseln.

Bei welcher Fängergruppe befinden sich die meisten „Hasen“ gleichzeitig an der Würfelstation?

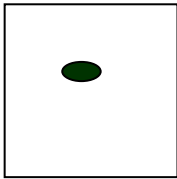
Tipps:

Zwei oder drei Aufgabenbogen an der Hallenwand befestigen, damit sich abgeschlagenen „Hasen“ über einen größeren Raum verteilen.

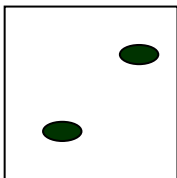
Ebenfalls mehrere Würfel bereitstellen, damit es keine Wartezeiten beim Würfeln gibt.

Würfelspiel

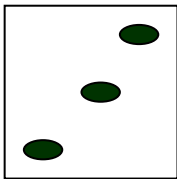
Führe die Aufgabe aus, die bei der von Dir gewürfelten Augenzahl steht. Anschließend kannst Du wieder an dem Spiel teilnehmen.



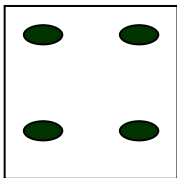
10 Sprünge "vor – zurück"



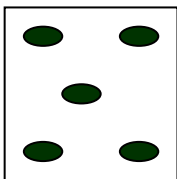
10mal "Knotensprung"



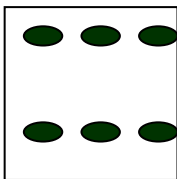
5 Schlusssprünge mit Anhocken der Beine



10mal "Hampelmann"- Sprung



10 Clownsprung



5mal ein Viereck springen

