

## WVJ-Meisterschaft U16 männlich 18./19. März 2017

**Ausrichter:** VC Menden-Much e.V.  
**Halle:** Sporthalle Albert-Einstein-Gymnasium  
Alte Marktstr. 7 | 53757 St. Augustin

### **1. Tag – 18.03.2017**

**Spielbeginn: 11.00 Uhr**

#### Vorrunde

##### **Gruppe A**

A1) VV Humann Essen  
A2) SolingenVolleys  
A3) Rumelner TV

##### **Gruppe B**

B1) Moerser SC  
B2) TV Hörde  
B3) TVA Fischenich

##### **Gruppe C**

C1) VoR Paderborn  
C2) TB Höntrop  
C3) Meckenheimer SV

##### **Gruppe D**

D1) TuB Bocholt  
D2) VC Menden Much  
D3) FC Junkersdorf

##### **Feld 1**

V1) A1 - A3 (D2)  
V5) A2 - A3 (D1)  
V9) A1 - A2 (D3)

##### **Feld 2**

V2) B1 - B3 (C2)  
V6) B2 - B3 (C1)  
V10) B1 - B2 (C3)

##### **Feld 3**

V3) C1 - C3 (A2)  
V7) C2 - C3 (A1)  
V11) C1 - C2 (A3)

##### **Feld 4**

V4) D1 - D3 (B2)  
V8) D2 - D3 (B1)  
V12) D1 - D2 (B3)

#### Zwischenrunde der Westdeutschen Meisterschaft und Spiele um Platz 9 bis 12

##### **Feld 1**

Z1) 3.A – 3.B (Los) *Platz 9-12*  
Z3) 1.C – Los1 (3.A) *Platz 1-8*

##### **Feld 2**

-----  
Z4) 1.D – Los2 (3.B) *Platz 1-8*

##### **Feld 3**

Z2) 3.C - 3.D (Los) *Platz 9-12*  
Z5) 1.A – Los3 (3.C) *Platz 1-8*

##### **Feld 4**

-----  
Z6) 1.B – Los4 (3.D) *Platz 1-8*

### **2. Tag – 19.03.2017**

**Spielbeginn: 11.00 Uhr**

#### Halbfinal- und Finalsiege der Westdeutschen Meisterschaft und Spiele um Platz 5 bis 12

##### **Feld 1**

###### **Platz 5 – 8**

E1) VZ4 – VZ5 (SZ3)

###### **Platz 1 – 4**

E5) SZ4 – SZ5 (SE1)

###### **Platz 3 – 4**

E9) VE5 – VE8 (10.)

##### **Feld 2**

###### **Platz 9 – 12**

E2) 3.A - 3.C (SZ4)

###### **Platz 9 – 12**

E6) 3.A – 3.D (VE1)

###### **Platz 5 – 6**

E10) SE1 - SE4 (11.)

##### **Feld 3**

###### **Platz 9 – 12**

E3) 3.B - 3.D (SZ5)

###### **Platz 9 – 12**

E7) 3.B - 3.C (VE4)

###### **Platz 7 – 8**

E11) VE1 – VE4 (12.)

##### **Feld 4**

###### **Platz 5 – 8**

E4) VZ6 – VZ3 (SZ6)

###### **Platz 1 – 4**

E8) SZ6 – SZ3 (SE4)

#### **Endspiel**

E12) SE5 - SE8 (9.)

in ( ) = das Schiedsgericht) | V = Verlierer des Spiels | S = Sieger des Spiels