

# Beachvolleyball Trophy – Variationsmöglichkeiten der 6 Aufgaben

## Allgemein

Die Beachvolleyball Trophy wird in Zweierteams durchgeführt. Die Aufgaben sollten vorher geübt werden. Ob die Aufgaben vereinfacht oder erschwert werden müssen, liegt im Ermessen des/der Prüfers\*in. Ziel ist es, den Teilnehmer\*innen ein positives Erlebnis zu ermöglichen, das Lust auf Beachvolleyball macht!

Der/Die Prüfer\*in sollte, je nach Können der Teilnehmer\*innen, eine der beide Möglichkeiten der Prüfungsdurchführung festlegen:

### Einfacher

S1 und S2 lösen die Aufgaben gemeinsam ohne Rollenwechsel und entscheiden für jede Aufgabe selbst, wer S1 und wer S2 ist.

### Schwieriger

S1 und S2 wechseln bei jeder Aufgabe die Rolle nach 3 (oder 6) gelungenen Versuchen, so dass jeder alles machen muss.

### weitere Tipps/Hinweise

- Eine dieser beiden Möglichkeiten der Prüfungsdurchführung kann für jedes Zweierteam individuell festgelegt werden und muss nicht für die gesamte Trainingsgruppe oder Schulklasse gelten! Das gilt auch für mögliche Anpassungen der Aufgaben. Hier sollte möglichst das Können des jeweiligen Teams berücksichtigt werden.
- Empfohlen werden kleine Spielfelder (4m breit und 5m tief), die mit Hütchen oder Absperrband abgetrennt werden können. Für vier der sechs Aufgaben wird eine Spielfeldbegrenzung und das Netz benötigt. Die Aufgaben 1: Fly and play! und 5: Rekordjagd können auf einer Sandfläche ohne Netz und ohne Spielfeld durchgeführt werden.

## 1: Fly and play!

### Einfacher

S1 und S2 stehen näher zusammen (ca. 3m). Zwischen ihnen ist ein Kreuz im Sand markiert, auf das der Ball geworfen werden soll! S2 hat keinen Laufweg, sondern steht in der tiefen Bereitschaftsposition und drückt sich nur über ein Bein nach vorne ab.

### Schwieriger

S1 wirft den Ball nach vorne rechts oder vorne links.

### weitere Tipps/Hinweise

Der Ball von S1 sollte immer beidhändig von unten nach oben geworfen werden und der Ball sollte so kurz geworfen werden, dass S2 den Ball grade noch erreichen kann.

## 2: Sideout

### Einfacher

Ohne Aufschlag: S1 wirft den Ball aus der Feldmitte mit beiden Händen von unten nach oben gezielt auf S2.

### Schwieriger

Nachdem S2 den Ball volley hochgespielt hat, fängt S2 den Ball nicht, sondern spielt den Ball volley über das Netz.

### 3: Pokeshot

#### Einfacher

Ohne volley spielen: S2 fängt den von S1 kommenden Ball auf.

#### Schwieriger

Die Aufgabe wird als Kontinuum und ohne Fangen des Balles gelöst: S1 wirft sich den Ball an und spielt den Pokeshot über das Netz, S2 spielt den Ball volley hoch, pritscht den Ball nah ans Netz (Zuspiel für sich selbst) und spielt den Ball als Pokeshot über das Netz, usw. Ggf. die erforderliche Anzahl der Netzüberquerungen auf von 6 auf 4 reduzieren.

### 4: Hit it!

#### Einfacher

Ohne Laufweg: S2 steht ca. 1m weit weg vom Netz, der Schlagarm ist schon oben, die Schulter hinten. S1 wirft aus kurzer Distanz hoch, so dass S1 sich möglichst wenig zum Ball bewegen muss. S2 schlägt auf dem Stand über das Netz. Ggf. Netzhöhe anpassen.

#### Schwieriger

S2 macht den Stemmschritt und schlägt den Ball im Sprung (beidbeiniger Absprung).

### 5: Rekordjagd

#### Einfacher

Der Ball darf in schwierigen Situationen gefangen werden. Wird der Ball gefangen, wirft man ihn sich selbst an und spielt wieder volley zum Partner.

#### Oder:

Der Ball darf einmal auf den Boden fallen: die Ballkontakte dürfen weiter gezählt werden, bis der Ball das zweite Mal auf den Boden gefallen ist.

#### Schwieriger

Zusatzaufgabe einbauen: S1 und S2 müssen eine zusätzliche Bewegung ausführen, nachdem sie volley gespielt haben (z. B. hochspringen; Boden berühren, auf den Bauch legen,...)

#### **Weitere Tipps/Hinweise:**

Da es bei dieser Aufgabe keine Mindestanzahl an Ballkontakten gibt, die zum Bestehen der Aufgabe geschafft werden müssen, empfiehlt es sich nicht, diese Aufgabe zu vereinfachen.

Der höchste Rekord wird in die Urkunde eingetragen.

### 6: Beach Trophy

#### Einfacher

Wir können keine Vereinfachung empfehlen. Sollten keine Ballwechsel zustande kommen, kann das Netz niedriger gemacht werden oder das Spielfeld verkleinert werden.

#### Schwieriger

Erst volley spielen und danach fangen: Der vom Gegner kommende Ball wird nicht aufgefangen, sondern erst volley gespielt und danach selbst aufgefangen. Die Spieleröffnung erfolgt durch einen Aufschlag.

#### Noch schwieriger

Ohne Fangen: Es muss mindestens zweimal und es darf höchstens dreimal auf der eigenen Seite volley gespielt werden. Der Ball darf nicht mehr gefangen werden. Die Spieleröffnung erfolgt durch einen Aufschlag.

**Weitere Tipps/Hinweise:** Es ist für das „Bestehen“ der Aufgabe unwichtig, wer gewonnen hat. Es geht darum, ein spannendes Spiel zu spielen, bei dem Regeln eingehalten werden. Fair Play sollte da an erster Stelle stehen.

Es ist sinnvoll, vorher zu besprechen, wann es einen Punkt gibt.