

Anlage 2

zu den Durchführungsbestimmungen zum Jugendspielbetrieb 2026-2027

Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften und Westdeutsche Meisterschaften der Altersklassen U14 und U13

1. Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften der U14 und U13

Bei der mU14 findet nach Abschluss des Oberligaspielbetriebs am 6. Februar 2027 eine Zwischenrunde statt. An dieser Zwischenrunde nehmen die Plätze 1-7 der Oberligen 1 und 2 sowie die Plätze 1-10 der Oberliga 3 teil. Es werden sechs 4er-Turniere nach folgendem Schema gespielt:

Zusammensetzung der Zwischenrunde der mU14:

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5	ZR 6
1	1.A	1.B	1.C	2.A	2.B	2.C
2	4.C	4.A	4.B	3.B	3.C	3.A
3	5.B	5.C	5.A	6.C	6.A	6.B
4	8.A	8.B	8.C	7.A	7.B	7.C

Die Buchstaben A bis C stehen dabei für eine Oberliga. Die Zuordnung der Oberligen zu den Buchstaben werden nach dem letzten Ligaspiel je Schema öffentlich durch den Verbandsjugendspielwart ausgelost und die Zuordnung dann veröffentlicht. Der 9. und 10 aus OL3 werden per Los als 8.OL1 und 8.OL2 in das Schema eingefügt.

- Die Ausrichter der Zwischenrunde werden vom Verbands-Jugendspielwart oder einem benannten Vertreter festgelegt.
- Verzichtet eine Mannschaft, rückt der Oberligastaffel Nächstplatzierte nach. Der Verzicht ist dem Verbandjugendspielwart innerhalb von drei Tagen nach dem letzten Staffelspieltag schriftlich mitzuteilen.

1.1 Qualifikationsrunde A

	w U14	m U14	w U13	m U13
Staffeln	6	3	7	2
Qualifikationsrunde A				
Termin	So. 24.01.2027	So. 21.02.2027	So. 07.02.2027	So. 07.02.2027
Teilnehmer Quali A	Die ersten Drei jeder Staffel, zusätzlich die Vierten der OL1,2 und 6 sowie die Fünften der OL1 und 2 und der Sechste der OL2	Alle Teams aus der Zwischenrunde	Die ersten vier jeder Staffel, aus der OL6 nur die ersten Beiden, aus der OL2 zusätzlich die Fünften und Sechsten	Alle
Anzahl Teilnehmer	24	24	28	24
SR Qualifikation	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz
Modus	Sechs 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Vier 6er-Turniere	Sieben 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Acht Dreiergruppen Jeder gegen Jeden
weiter zur Quali B	Plätze 1 + 2 ohne den schlechtesten Zweiten	20 Mannschaften	Plätze 1+2 der Quali A und die beiden besten Dritten	Plätze 1 + 2

- Die Ausrichter der Qualifikationsspiele werden vom Verbands-Jugendspielwart oder einem benannten Vertreter festgelegt.
- Verzichtet eine Mannschaft, rückt der Oberligastaffel Nächstplatzierte nach. Der Verzicht ist dem Verbandjugendspielwart innerhalb von drei Tagen nach dem letzten Staffelspieltag schriftlich mitzuteilen.

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A wU14*

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5	ZR 6
1	1.A	1.B	1.C	1.D	1.E	1.F
2	2.F	2.A	2.B	2.C	2.D	2.E
3	3.E	3.F	3.A	3.B	3.C	3.D
4	4.D	4.E	4.F	4.A	4.B	4.C

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A mU14

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4
1	1.ZWA	1.ZWD	3.ZWA	3.ZWD
2	1.ZWB	1.ZWE	3.ZWB	3.ZWE
3	1.ZWC	1.ZWF	3.ZWC	3.ZWF
4	2.ZWD	2.ZWA	4.ZWD	4.ZWA
5	2.ZWE	2.ZWB	4.ZWE	4.ZWB
6	2.ZWF	2.ZWC	4.ZWF	4.ZWC

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A wU13**

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5	ZR 6	ZR 7
1	1.A	1.B	1.C	1.D	1.E	1.F	1.G
2	2.G	2.A	2.B	2.C	2.D	2.E	2.F
3	3.F	3.G	3.A	3.B	3.C	3.D	3.E
4	4.E	4.F	4.G	4.A	4.B	4.C	4.D

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A mU13

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5	ZR 6	ZR 7	ZR 8
1	1.A	1.B	2.A	2.B	3.A	3.B	4.A	4.B
2	8.B	8.A	7.B	7.A	6.B	6.A	5.B	5.A
3	9.A	9.B	10.A	10.B	11.A	11.B	12.A	12.B

Die Buchstaben A bis G stehen dabei für eine Oberliga. Die Zuordnung der Oberligen zu den Buchstaben werden nach dem letzten Ligaspiel je Schema öffentlich durch den Verbandsjugendspielfwart ausgelost und die Zuordnung dann veröffentlicht.

*Die 5. aus OL1 und 2 sowie der 6. aus OL2 werden als 4. OL3, 4. OL4 und 4.OL5 in das Schema gelöst.

**Der 4. aus OL2 wird als 3.OL6, der 5. aus OL2 als 4.OL2 und der 6. aus OL2 als 4.OL6 in das Schema eingefügt

1.2 Qualifikationsrunde B

	U14 w	U14 m	U13 w	U13 m
Qualifikationsrunde B				
Termin	So. 21.02.2027	So 07.03.2027	Sa. 13.03.2027	Sa. 13.03.2027
Teilnehmer Quali B	- Platz 5 – 9 der NRW Liga - Plätze 1+2 der Quali A ohne den schlechtesten Zweiten	Plätze 1-6 ZR1 und ZR2 (Plätze 1&2 zum Gruppenköpfturnier) Plätze 1-4 ZR3 und ZR4	Plätze 1+2 der Quali A und die beiden besten Dritten	Plätze 1+2 der Quali A
Anzahl Teilnehmer	16	20	16	16
SR Qualifikation	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz
Modus	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Gruppenköpfturnier und Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden
weiter zur WDM	Plätze 1 + 2 der Quali B	Vier Gruppenköpfe, Plätze 1 - 4 der Quali B	Plätze 1 - 3 der Quali B	Plätze 1 - 3 der Quali B

- Die Ausrichter der Qualifikationsspiele werden vom Verbands-Jugendspielwart oder einem benannten Vertreter festgelegt.
- Verzichtet eine Mannschaft, rückt die in der NRW-Ligastaffel bzw. die der Oberligastaffel Nächstplatzierte nach. Der Verzicht ist dem Verbandjugendspielwart innerhalb von drei Tagen nach der Quali A schriftlich mitzuteilen.
- Die Besetzung der Vierergruppen wird vom Verbandsjugendspielwart oder einem benannten Vertreter öffentlich ausgelost. Es dürfen nicht mehr als zwei Vereine der NRW-Liga in eine Gruppe gelost werden. Es werden Lostöpfe gem. der Platzierungen bei der Qualifikationsrunde A gebildet.

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde B mU14

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	Gruppenköpfe
1	3.ZR1	3.ZR2	4.ZR1	4.ZR2	1.ZR1
2	6.ZR2	6.ZR1	5.ZR2	5.ZR1	1.ZR2
3	1.ZR3	1.ZR4	2.ZR3	2.ZR4	2.ZR1.
4	4.ZR4	4.ZR3	3.ZR4	3.ZR3	2.ZR2

2. WVJ-Endrunde mit Vor- und Zwischenrunde (Westdeutsche Meisterschaften)

	U14 w	U14 m	U13 w	U13 m
Westdeutsche Meisterschaften				
Termin	10./11.04.2027	10./11.04.2027	24./25.04.2027	24./25.04.2027
Anzahl Teilnehmer	12	12	12	12
SR Qualifikation	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz
Teilnehmer	▪ Plätze 1-4 der NRW-Liga ▪ Platz 1+2 der Quali B ▪ der Ausrichter *	- Plätze 1-4 Gruppenköpfturnier - Plätze 1 + 2 der Quali B ▪ der Ausrichter	▪ Plätze 1-3 der Quali B ▪ der Ausrichter *	▪ Plätze 1-3 der Quali B ▪ der Ausrichter *
Modus	vier 3er-Gruppen - siehe folgenden Spielplan die Plätze 1 -2 qualifizieren sich für die Deutsche Meisterschaft der jeweiligen Altersklasse			

**sollte sich der Ausrichter nicht über die Qualifikationsrunde oder die NRW-Liga qualifizieren, scheidet der schlechteste Zweite der Qualifikationsrunde B aus.*

2.1 Die Westdeutschen Meisterschaften werden mit zwölf Mannschaften ausgetragen.

Die Endrundengruppen (vier Dreiergruppen) werden vom Verbandsjugendspielwart oder einem benannten Vertreter öffentlich ausgelost. Der Termin wird auf der WVV-HP veröffentlicht.

2.2 Für die Westdeutschen Meisterschaften qualifizieren sich

- die ersten vier der NRW-Liga/die Teilnehmer des Gruppenköpfturniers (nur U14)
- die ersten zwei/drei der Qualifikationsrunden U14/U13.
- Sollte sich der Ausrichter nicht qualifizieren, scheidet der schlechteste Zweite/Dritte der Qualifikationsrunde aus.

Auslosung U14:

Die 4 NRW-Ligisten bzw. Plätze 1-4 des Gruppenköpfturniers werden als Gruppenköpfe in die Gruppen A – D entsprechend ihrer Platzierung gesetzt.

Es werden Lostöpfe mit je vier Mannschaften gebildet:

- Lostopf 1: die Erstplatzierten der Qualifikationsrunde B
- Lostopf 2: die Zweitplatzierten der Qualifikationsrunde B (evtl. auch der Ausrichter)

Die Mannschaften aus Lostopf eins werden den Gruppen A bis D ohne Einschränkung zugelost.

Die Mannschaften aus Topf zwei werden zugelost, wobei nicht der Erste und der Zweite der gleichen Qualifikationsrundengruppe B aufeinandertreffen dürfen. Falls der Fall eintreten sollte, rutscht die Mannschaft in die nächste Gruppe.

Ist nach der weiteren Ziehung absehbar, dass die verbleibenden Mannschaften den gleichen Gruppenzweiten erhalten, wie in der Qualifikationsgruppe, entfällt die Auslosung und die Mannschaften werden in die entsprechenden Gruppen gesetzt, so dass ausgeschlossen wird, dass zwei Mannschaften aus einer Qualifikationsgruppe aufeinandertreffen können.

Auslosung U13:

Es werden Lostöpfe mit je vier Mannschaften gebildet:

- Lostopf eins die Erstplatzierten der Qualifikationsrunde B

- Lostopf zwei die Zweiten der Qualifikationsrunde B
- Lostopf drei die Dritten der Qualifikationsrunde B (ggfls. Ausrichter)

Die Mannschaften aus Lostopf eins werden ohne Einschränkung den Gruppe A bis D zugelost.

Danach werden die Mannschaften aus Lostopf zwei den Gruppen A bis D zugelost, wobei nicht der erste und der zweite der gleichen Qualifikationsrundengruppe B aufeinandertreffen dürfen. Falls der Fall eintreten sollte, rutscht die Mannschaft in die nächste Gruppe.

Die Mannschaften aus Topf drei werden zugelost, wobei Gegner der Quali B nicht erneut aufeinandertreffen dürfen. Auch hier rutscht die geloste Mannschaft sonst eine Gruppe weiter, bis eine Konstellation vorliegt, in der nicht zwei Gegner aus der gleichen Quali B-Gruppe in eine neue Gruppe gelost wären.

Ist nach der weiteren Ziehung absehbar, dass die verbleibenden Mannschaften den gleichen Gruppensweiten erhalten, wie in der Qualifikationsgruppe, entfällt die Auslosung und die Mannschaften werden in die entsprechenden Gruppen gesetzt, so dass ausgeschlossen wird, dass zwei Mannschaften aus einer Qualifikationsgruppe aufeinandertreffen können.

3. Westdeutsche Meisterschaften

1. Tag

Spielbeginn ist am Samstag um 11.00 Uhr

Alle teilnehmenden Mannschaften sind verpflichtet pünktlich (1 Stunde vor Spielbeginn) anwesend zu sein.

Vorrunde

Gruppe A

A1) 1. Setzung/Los 1
A2) einer Lostopf 2
A3) einer Lostopf 3

Gruppe B

B1) 2. Setzung /Los 1
B2) einer Lostopf 2
B3) einer Lostopf 3

Gruppe C

C1) 3. Setzung /Los 1
C2) einer Lostopf 2
C3) einer Lostopf 3

Gruppe D

D1) 4. Setzung /Los 1
D2) einer Lostopf 2
D3) einer Lostopf 3

Feld 1

01) A1 - A3 (D1)
04) D1 - D3 (A1)
07) A2 - A3 (C3)
10) A1 - A2 (C1)

Feld 2

02) B1 - B3 (A2)
05) B2 - B3 (A3)
08) D2 - D3 (B2)
11) D1 - D2 (C2)

Feld 3

03) C1 - C3 (D2)
06) C2 - C3 (B1)
09) C1 - C2 (B3)
12) B1 - B2 (D3)

Zwischenrunde der Westdeutschen Meisterschaften und Spiele um Platz 9 bis 12:

Gespielt wird samstags direkt nach den Vorrundenspielen.

Die Gruppenersten werden gesetzt, die Gruppensweiten zugelost. Sollten der Gruppenerste und der Gruppensweite bereits in der Vorrunde gegeneinander gespielt haben, wird der Gruppensweite dem nächsten freien Gruppenersten zugeordnet. Die Auslosung erfolgt danach mit dem nächsten Gruppenersten!

Feld 1 (Platz 1 bis 8)

13) 1.A – Los A (LosB)
16) 1.B – Los B (V13)

Feld 2 (Platz 9 bis 12)

14) 3.A - 3.B (3.C)
17) 3.C - 3.D (3.A)

Feld 3 (Platz 1 bis 8)

15) 1.D – Los D (LosC)
18) 1.C – Los C (V15)

2. Tag

Spielbeginn ist am Sonntag um 10.00 Uhr.

Halbfinal und Finalsspiele der Westdeutschen Meisterschaften und Spiele um Platz 5 bis 12:

Feld 1

Platz 9 – 12

19) 3.A – 3.C (V16)

Feld 2

Feld 3

Platz 9 – 12

20) 3.B – 3.D (V18)

Platz 5 - 8

21) V13 – V15 (S15)

Platz 1 - 4

24) S13 – S15 (V21)

Platz 7 – 8

27) V21 – V23 (12.)

Platz 9 – 12

22) 3.A – 3.D (3.B)

Platz 9 – 12

25) 3.B - 3.C (3.D)

Platz 5 – 6

28) S21 – S23 (11.)

Platz 5 – 8

23) V18 – V14 (S13)

Platz 1 – 4

26) S18 – S16 (V23)

Platz 3 – 4

29) V24 – V26 (10.)

Endspiel

30) S24 – S26 (9.)

in () = das Schiedsgericht) | V = Verlierer des Spiels | S = Sieger des Spiels

3.1 Schiedsgericht und Spielerpässe

Der Schiedsrichtereinsatz und die Vorlage von Spielerpässen bei den Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften und bei den Westdeutschen Meisterschaften sind in den Durchführungsbestimmungen geregelt. In Problemfällen entscheidet der WVJ-Vertreter vor Ort.