

Anlage 1

zu den Durchführungsbestimmungen zum Jugendspielbetrieb 2026-2027

Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften und Westdeutsche Meisterschaften der Altersklassen U20, U18 und U16

1. Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften der U20, U18 und U16

1.1 Qualifikationsrunde A

	w U20	m U20	w U18	m U18	w U16	m U16
Staffeln	8	6	8	4	6	3
Termin	So. 10.01.2027	So. 10.01.2027	So. 24.01.2027	So. 24.01.2027	So. 10.01.2027	So. 10.01.2027
TN Quali A	die ersten Drei jeder Staffel	die ersten Vier jeder Staffel	die ersten Drei jeder Staffel, ohne den Dritten aus OL2, zusätzlich der Vierte aus OL3	die ersten Fünf jeder Staffel	die ersten Vier jeder Staffel	Die ersten Fünf der OL1 und OL2 und die ersten Sechs der OL3
Anzahl TN	24	24	24	20	24	16
SR Qualifikation	1.SR = C-Ausbildung 2.SR = D-Lizenz		1.SR = D-Lizenz 2.SR = D-Lizenz		1.SR = D-Lizenz 2.SR = D-Lizenz	
Modus	Sechs 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Sechs 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Sechs 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Fünf 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Sechs 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden
weiter zur Quali B	Plätze 1 & 2 ohne den schlechtesten Zweiten	Plätze 1 & 2 ohne den schlechtesten Zweiten	Plätze 1 & 2 ohne den schlechtesten Zweiten	Plätze 1 & 2 und der beste Dritte	Plätze 1 & 2 ohne den schlechtesten Zweiten	Plätze 1 - 3 ohne den schlechtesten Dritten

- Die Ausrichter der Qualifikationsspiele werden vom Verbands-Jugendspielwart oder einem benannten Vertreter festgelegt.
- Verzichtet eine Mannschaft, rückt der nächste der jeweiligen Oberligastaffel nach. Der Verzicht ist dem Verbands-Jugendspielwart innerhalb von drei Tagen nach dem letzten Staffelspieltag schriftlich mitzuteilen.

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A wU20 und wU18*

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5	ZR 6
1	1.A	1.B	1.C	1.D	1.E	1.F
2	2.D	2.C	2.B	2.A	1.H	1.G
3	2.E	2.F	2.G	2.H	3.A	3.B
4	3.H	3.G	3.F	3.E	3.D	3.C

* wU18: Der 4.OL3 wird als 3.OL2 in das Schema eingefügt.

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A mU20 und wU16

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5	ZR 6
1	1.A	1.B	1.C	1.D	1.E	1.F
2	2.F	2.A	2.B	2.C	2.D	2.E
3	3.E	3.F	3.A	3.B	3.C	3.D
4	4.D	4.E	4.F	4.A	4.B	4.C

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A mU18

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5
1	1.A	1.B	1.C	1.D	2.A
2	3.B	3.A	2.B	2.C	2.D
3	3.C	3.D	4.D	4.A	4.B
4	5.D	5.C	5.A	5.B	4.C

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A mU16

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4
1	1.A	1.B	1.C	2.C
2	3.B	3.A	2.A	2.B
3	3.C	4.C	4.B	4.A
4	6.OL3	5.B	5.A	5.C

Die Buchstaben A bis H stehen dabei für eine Oberliga. Die Zuordnung der Oberligen zu den Buchstaben werden nach Beendigung der Ligaspiele je Schema öffentlich durch den Verbandsjugendspielwart ausgelost und die Zuordnung dann veröffentlicht.

1.2 Qualifikationsrunde B

	w U20	m U20	w U18	m U18	w U16	m U16
Termin	So. 07.02.2027	So. 07.02.2027	So. 21.02.2027	So. 21.02.2027	So. 07.02.2027	So. 07.02.2027
TN Quali B	Plätze 5-9 der NRW-Liga, Plätze 1 & 2 der Quali A ohne den schlechtes- ten Zweiten	Plätze 5-9 der NRW-Liga, Plätze 1 & 2 der Quali A ohne den schlechtesten Zweiten	Plätze 5-9 der NRW-Liga, Plätze 1 & 2 der Quali A ohne den schlechtes- ten Zweiten	Plätze 5-9 der NRW-Liga, Plätze 1 & 2, der Quali A und der beste Dritte	Plätze 5-9 der NRW-Liga, Plätze 1 & 2 der Quali A ohne den schlechtes- ten Zweiten	Plätze 5-9 der NRW-Liga, Plätze 1 - 3 der Quali A ohne den schlechtesten Dritten
Anzahl TN	16	16	16	16	16	16
SR Qualifi- kation	1.SR = C-Ausbildung 2.SR = D-Lizenz		1.SR = D-Lizenz 2.SR = D-Lizenz		1.SR = D-Lizenz 2.SR = D-Lizenz	
Modus	Vier 4er-Gruppen Jeder gegen Jeden					
weiter zur WVJ-MS	Plätze 1 & 2 der Quali B, evtl. ohne schlechtesten Zweiten, wenn der Ausrichter sich nicht über die Qualifikationsrunden qualifiziert hat.					

- Die Ausrichter der Qualifikationsspiele werden vom Verbands-Jugendspielwart oder einem benannten Vertreter festgelegt.
- Verzichtet eine Mannschaft, rückt der nächstplatzierte der Quali A nach. Der Verzicht ist dem Verbandsjugendspielwart innerhalb von drei Tagen nach der Qualifikationsrunde A schriftlich (per Mail) mitzuteilen.
- Die Plätze 5 – 8 der NRW-Liga werden als Gruppenköpfe gesetzt. Die Erstplatzierten der Quali A und Platz 9 der NRW-Liga kommen in den ersten Lostopf, die Zweitplatzierten in den zweiten, Drittplatzierte in den dritten Lostopf. Mannschaften, die bereits in der Quali A in einer Gruppe gegeneinander gespielt haben, dürfen nicht in die gleiche Gruppe gelost werden.

2. Westdeutsche Meisterschaften (WVJ-Meisterschaften)

	w U20	m U20	w U18	m U18	w U16	m U16
Termin	17./18.04.2027	17./18.04.2027	10./11.04.2027	10./11.04.2027	13./14.03.2027	13./14.03.2027
Anzahl TN	12					
SR Qualifikation	1.SR = C-Ausbildung 2.SR = D-Lizenz ab ½ Finale werden WVJ SR eingesetzt		1.SR = C-Ausbildung 2.SR = D-Lizenz ab ½ Finale werden WVJ SR eingesetzt		1.SR = C-Ausbildung 2.SR = D-Lizenz ab ½ Finale werden WVJ SR eingesetzt	
TN WVJ-MS	Platz 1 + 2 der Quali B, die Plätze 1 – 4 der NRW-Liga, der Ausrichter *					
Modus	Vier 3er-Gruppen - siehe folgenden Spielplan die Plätze 1 + 2 qualifizieren sich für die Deutsche Meisterschaft der jeweiligen Altersklasse, falls der DVV keine anderen Vorgaben macht					

* sollte sich der Ausrichter nicht über die Qualifikationsrunde qualifizieren, scheidet der schlechteste Zweite der Qualifikationsrunde B aus.

Die Westdeutschen Meisterschaften werden mit zwölf Mannschaften an zwei Tagen ausgetragen. Es kann auf drei oder vier Spielfeldern gespielt werden. Bei Bedarf wird der 4-Felder-Plan zur Verfügung gestellt.

Die Endrundengruppen (vier Dreiergruppen) werden vom Verbands-Jugendspielwart oder einem benannten Vertreter öffentlich ausgelost. Der Termin wird auf der Internetseite www.volleyball.nrw/jugend veröffentlicht.

Für die Westdeutschen Meisterschaften qualifizieren sich:

- die Plätze 1-4 der NRW-Liga
- die ersten Zwei der Qualifikationsrunde B
- der Ausrichter

Sollte sich der Ausrichter nicht qualifizieren, scheidet der schlechteste Zweite der Qualifikationsrunde B aus.

Die 4 NRW-Ligisten werden als Gruppenköpfe in die Gruppen A – D entsprechend ihrer Platzierung gesetzt.

Es werden Lostöpfe mit je vier Mannschaften gebildet:

- Lostopf 1: die Erstplatzierten der Qualifikationsrunde B
- Lostopf 2: die Zweitplatzierten der Qualifikationsrunde B (evtl. auch der Ausrichter)

Es werden die Mannschaften aus Lostopf 1 den Gruppen A bis D ohne Einschränkung zugelost.

Die Mannschaften aus Topf 2 werden zugelost, wobei nicht der erste und der zweite der Qualifikationsrunden-gruppe B aufeinandertreffen dürfen. In diesem Fall rutscht die Mannschaft in die nächste Gruppe. Die Auslosung wird mit der darauffolgenden Gruppe fortgesetzt.

Ist nach der weiteren Ziehung absehbar, dass die verbleibenden Mannschaften den gleichen Gruppenzweiten erhalten, wie in der Qualifikationsgruppe, entfällt die Auslosung und die Mannschaften werden in die entsprechenden Gruppen gesetzt, so dass ausgeschlossen wird, dass zwei Mannschaften aus einer Qualifikationsgruppe aufeinandertreffen können.

Spielplan Westdeutsche Meisterschaften für 3 Spielfelder

1. Tag

Spielbeginn ist am Samstag um 11.00 Uhr.

Alle teilnehmenden Mannschaften sind verpflichtet pünktlich (1 Stunde vor Spielbeginn) anwesend zu sein.

Vorrunde:

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
A1) 1. NRW-Liga	B1) 2. NRW-Liga	C1) 3. NRW-Liga	D1) 4. NRW-Liga
A2) einer Lostopf 1	B2) einer Lostopf 1	C2) einer Lostopf 1	D2) einer Lostopf 1
A3) einer Lostopf 2	B3) einer Lostopf 2	C3) einer Lostopf 2	D3) einer Lostopf 2
Feld 1	Feld 2	Feld 3	
01) A1 - A3 (D1)	02) B1 - B3 (A2)	03) C1 - C3 (D2)	
04) D1 - D3 (A1)	05) B2 - B3 (A3)	06) C2 - C3 (B1)	
07) A2 - A3 (C3)	08) D2 - D3 (B2)	09) C1 - C2 (B3)	
10) A1 - A2 (C1)	11) D1 - D2 (C2)	12) B1 - B2 (D3)	

Zwischenrunde der Westdeutschen Meisterschaften und Spiele um Platz 9 bis 12:

Gespielt wird samstags direkt nach den Vorrundenspielen.

Die Gruppenersten werden gesetzt, die Gruppenzweiten zugelost. Sollten der Gruppenerste und der Gruppenzweite bereits in der Vorrunde gegeneinander gespielt haben, wird der Gruppenzweite dem nächsten freien Gruppenersten zugeordnet. Die Auslosung erfolgt danach mit dem nächsten Gruppenersten!

Feld 1 (Platz 1 bis 8)	Feld 2 (Platz 9 bis 12)	Feld 3 (Platz 1 bis 8)
13) 1.A - LosA (LosB)	14) 3.A - 3.B (3.C)	15) 1.D - LosD (LosC)
16) 1.B - LosB (V13)	17) 3.C - 3.D (3.A)	18) 1.C - LosC (V15)

2. Tag

Spielbeginn ist am Sonntag um 10.00 Uhr.

Halbfinal und Finalsspiele der Westdeutschen Meisterschaften und Spiele um Platz 5 bis 12:

Feld 1	Feld 2	Feld 3
Platz 9 – 12		Platz 9 – 12
19) 3.A – 3.C (V16)		20) 3.B – 3.D (V18)
Platz 5 – 8	Platz 9 – 12	Platz 5 – 8
21) V13 – V15 (S15)	22) 3.A – 3.D (3.B)	23) V18 – V16 (S13)
Platz 1 – 4	Platz 9 – 12	Platz 1 – 4
24) S13 – S15 (V21)	25) 3.B - 3.C (3.D)	26) S18 – S16 (V23)
Platz 7 – 8	Platz 5 – 6	Platz 3 – 4
27) V21 – V23 (12.)	28) S21 – S23 (11.)	29) V24 – V26 (10.)

Endspiel

30) S24 – S26 (9.)

in () = das Schiedsgericht) | V = Verlierer des Spiels | S = Sieger des Spiels

3. Schiedsgericht und Spielerpässe

- Der Schiedsrichtereinsatz und die Vorlage von Spielerpässen bei den Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften und bei den Westdeutschen Meisterschaften sind in den Durchführungsbestimmungen geregelt. In Problemfällen entscheidet der WVJ-Vertreter vor Ort.
- Die Schiedsrichter für die Halbfinalspiele, das Spiel um Platz 3 und das Finale der Westdeutschen Meisterschaften werden vom Verband eingesetzt. Die Schreiber werden durch die nach dem obigen Spielplan genannten Mannschaften gestellt.