

Anlage 2

zu den Durchführungsbestimmungen zum Jugendspielbetrieb 2025-2026

Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften und Westdeutsche Meisterschaften der Altersklassen U14 und U13

1. Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften der U14 und U13

1.1

	w U14	m U14	w U13	m U13
Staffeln	5	3	7	4
Qualifikationsrunde A				
Termin	So. 25.01.2026	So. 25.01.2026	Sa. 07.02.2026	So. 07.02.2026
Teilnehmer Quali A	die ersten vier jeder Staffel	Alle Teams der Staffeln	die ersten vier jeder Staffel	die ersten fünf jeder Staffel
Anzahl Teilnehmer	20	Max. 15	28	20
SR Qualifikation	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz
Modus	Fünf 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Turniere nach Anzahl der Teams	Sieben 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Fünf 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden
weiter zur Quali B	Plätze 1+2 der Quali A und der beste Dritte	11 Bestplatzierte	Plätze 1+2 der Quali A und die bei- den besten Dritten	Plätze 1-3 der Quali A und der beste Vierte

- Die Ausrichter der Qualifikationsspiele werden vom Verbands-Jugendspielwart oder einem benannten Vertreter festgelegt.
- Verzichtet eine Mannschaft, rückt der Oberligastaffel Nächstplatzierte nach. Der Verzicht ist dem Verbandjugendspielwart innerhalb von drei Tagen nach dem letzten Staffelspieltag schriftlich mitzuteilen.

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A wU14

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5
1	1.A	1.B	1.C	1.D	1.E
2	2.E	2.A	2.B	2.C	2.D
3	3.D	3.E	3.A	3.B	3.C
4	4.C	4.D	4.E	4.A	4.B

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A wU13

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5	ZR 6	ZR 7
1	1.A	1.B	1.C	1.D	1.E	1.F	1.G
2	2.G	2.A	2.B	2.C	2.D	2.E	2.F
3	3.F	3.G	3.A	3.B	3.C	3.D	3.E
4	4.E	4.F	4.G	4.A	4.B	4.C	4.D

Gruppenzusammensetzung Qualifikationsrunde A mU13

	ZR 1	ZR 2	ZR 3	ZR 4	ZR 5
1	1.A	1.B	1.C	1.D	2.A
2	3.B	3.A	2.D	2.C	2.B
3	3.C	3.D	4.A	4.B	4.C
4	5.D	5.C	5.B	5.A	4.D

Die Buchstaben A bis G stehen dabei für eine Oberliga. Die Zuordnung der Oberligen zu den Buchstaben werden **nach dem letzten Ligaspiel** je Schema öffentlich durch den Verbandsjugendspielfwart ausgelost und die Zuordnung dann veröffentlicht.

1.2

	U14 w	U14 m	U13 w	U13 m
Qualifikationsrunde B				
Termin	So. 01.03.2026	So. 01.03.2026	Sa. 14.03.2026	Sa. 14.03.2026
Teilnehmer Quali B	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Platz 5 – 9 der NRW Liga ▪ Plätze 1+2 der Quali A und der beste Dritte 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Platz 5 – 9 der NRW Liga ▪ 11 Bestplatzierte der Quali A 	Plätze 1+2 der Quali A und die beiden besten Dritten	Plätze 1-3 der Quali A und der beste Vierte
Anzahl Teilnehmer	16	16	16	16
SR Qualifikation	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1.SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz
Modus	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden	Vier 4er-Gruppen Jeder geg. Jeden
weiter zur WDM	Plätze 1 + 2 der Quali B	Plätze 1 + 2 der Quali B	Plätze 1 - 3 der Quali B	Plätze 1 - 3 der Quali B

- Die Ausrichter der Qualifikationsspiele werden vom Verbands-Jugendspielfwart oder einem benannten Vertreter festgelegt.
- Verzichtet eine Mannschaft, rückt die in der NRW-Ligastaffel bzw. die der Oberligastaffel Nächstplatzierte nach. Der Verzicht ist dem Verbandjugendspielfwart innerhalb von drei Tagen nach der Quali A schriftlich mitzuteilen.
- Die Besetzung der Vierergruppen wird vom Verbandsjugendspielfwart oder einem benannten Vertreter öffentlich ausgelost. Es dürfen nicht mehr als zwei Vereine der NRW-Liga in eine Gruppe gelost werden. Es werden Lostöpfe gem. der Platzierungen bei der Qualifikationsrunde A gebildet.

2. WVJ-Endrunde mit Vor- und Zwischenrunde (Westdeutsche Meisterschaften)

	U14 w	U14 m	U13 w	U13 m
Westdeutsche Meisterschaften				
Termin	18./19.04.2026	18./19.04.2026	25./26.04.2026	25./26.04.2026
Anzahl Teilnehmer	12	12	12	12
SR Qualifikation	1. SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1. SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1. SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz	1. SR = Jugend-Lizenz 2. SR = Jugend-Lizenz
Teilnehmer	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Plätze 1-4 der NRW-Liga ▪ Platz 1+2 der Quali B ▪ der Ausrichter * 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Plätze 1-4 der NRW-Liga ▪ Platz 1+2 der Quali B ▪ der Ausrichter * 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Plätze 1-3 der Quali B ▪ der Ausrichter * 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Plätze 1-3 der Quali B ▪ der Ausrichter *
Modus	vier 3er-Gruppen - siehe folgenden Spielplan die Plätze 1 -2 qualifizieren sich für die Deutsche Meisterschaft der jeweiligen Altersklasse			

**sollte sich der Ausrichter nicht über die Qualifikationsrunde oder die NRW-Liga qualifizieren, scheidet der schlechteste Zweite der Qualifikationsrunde B aus.*

2.1 Die Westdeutschen Meisterschaften werden mit zwölf Mannschaften ausgetragen.

Die Endrundengruppen (vier Dreiergruppen) werden vom Verbandsjugendspielwart oder einem benannten Vertreter öffentlich ausgelost. Der Termin wird auf der WVV-HP veröffentlicht.

2.2 Für die Westdeutschen Meisterschaften qualifizieren sich

- die ersten vier der NRW-Liga (nur U14)
- die ersten zwei/drei der Qualifikationsrunden U14/U13.
- Sollte sich der Ausrichter nicht qualifizieren, scheidet der schlechteste Zweite/Dritte der Qualifikationsrunde aus.

Auslosung U14:

Es werden Lostöpfe mit je vier Mannschaften gebildet:

- Lostopf eins die vier NRW-Ligisten
- Lostopf zwei die Erstplatzierten der Qualifikationsrunde B
- Lostopf drei die Zweiten der Qualifikationsrunde B

Die ersten vier der NRW-Liga aus dem Topf eins werden als Gruppenkopf der Gruppen A bis D gesetzt.

Danach werden die Mannschaften aus Lostopf zwei den Gruppen A bis D ohne Einschränkung zugelost.

Die Mannschaften aus Topf drei werden zugelost, wobei nicht der Erste und der Zweite der gleichen Qualifikationsrundengruppe aufeinandertreffen dürfen. Falls der Fall eintreten sollte, rutscht die Mannschaft in die nächste Gruppe.

Auslosung U13:

Es werden Lostöpfe mit je vier Mannschaften gebildet:

- Lostopf eins die Erstplatzierten der Qualifikationsrunde B
- Lostopf zwei die Zweiten der Qualifikationsrunde B
- Lostopf drei die Dritten der Qualifikationsrunde B

Die Mannschaften aus Lostopf eins werden ohne Einschränkung den Gruppe A bis D zugelost.

Danach werden die Mannschaften aus Lostopf zwei den Gruppen A bis D zugelost, wobei nicht der erste und der zweite der gleichen Qualifikationsrundengruppe aufeinandertreffen dürfen. Falls der Fall eintreten sollte, rutscht die Mannschaft in die nächste Gruppe.

Die Mannschaften aus Topf drei (U13) werden zugelost, wobei Gegner der Quali B nicht erneut aufeinandertreffen dürfen. Auch hier rutscht die geloste Mannschaft sonst eine Gruppe weiter, bis eine Konstellation vorliegt, in der nicht zwei Gegner aus der gleichen Quali B-Gruppe in eine neue Gruppe gelost wären.

3. Westdeutschen Meisterschaften

1. Tag

Spielbeginn ist am Samstag um 11.00 Uhr

Alle teilnehmenden Mannschaften sind verpflichtet pünktlich (1 Stunde vor Spielbeginn) anwesend zu sein.

Vorrunde

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
A1) 1. NRW-Liga/Los 1	B1) 2. NRW-Liga/Los 1	C1) 3. NRW-Liga/Los 1	D1) 4. NRW-Liga/Los 1
A2) einer Lostopf 2	B2) einer Lostopf 2	C2) einer Lostopf 2	D2) einer Lostopf 2
A3) einer Lostopf 3	B3) einer Lostopf 3	C3) einer Lostopf 3	D3) einer Lostopf 3

Feld 1	Feld 2	Feld 3
V01) A1 - A3 (D1)	V02) B1 - B3 (A2)	V03) C1 - C3 (D2)
V04) D1 - D3 (A1)	V05) B2 - B3 (A3)	V06) C2 - C3 (B1)
V07) A2 - A3 (C3)	V08) D2 - D3 (B2)	V09) C1 - C2 (B3)
V10) A1 - A2 (C1)	V11) D1 - D2 (C2)	V12) B1 - B2 (D3)

Zwischenrunde der Westdeutschen Meisterschaften und Spiele um Platz 9 bis 12

Gespielt wird samstags direkt nach den Vorrundenspielen

Die Gruppen ersten werden gesetzt, die Gruppenzweiten zugelost. Sollten der Gruppenerste und der Gruppenzweite bereits in der Vorrunde gegeneinander gespielt haben, wird der Gruppenzweite dem nächsten freien Gruppenersten zugeordnet. Die Auslosung erfolgt danach mit dem nächsten Gruppenersten!

Feld 1 (Platz 1 bis 8)	Feld 2 (Platz 9 bis 12)	Feld 3 (Platz 1 bis 8)
Z1) 1.A - Los (LosZ6)	Z2) 3.A - 3.B (3.C)	Z3) 1.D - Los (LosZ4)
Z4) 1.B - Los (VZ3)	Z5) 3.C - 3.D (3.A)	Z6) 1.C - Los (VZ1)

2. Tag

Spielbeginn ist am Sonntag um 10.00 Uhr

Halbfinal und Finalsspiele der Westdeutschen Meisterschaften und Spiele um Platz 5 bis 12

Feld 1	Feld 2	Feld 3
Platz 9 – 12		Platz 9 – 12
Z7) 3.A – 3.C (VZ4)		Z8) 3.B – 3.D (VZ6)
Platz 5 - 8	Platz 9 – 12	Platz 5 – 8
E1) VZ1 - VZ3 (SZ3)	E2) 3.A – 3.D (3.B)	E3) VZ6 - V.4 (SZ1)
Platz 1 - 4	Platz 9 – 12	Platz 1 – 4
E4) SZ1 - SZ3 (VE1)	E5) 3.B - 3.C (3.D)	E6) SZ6 - SZ4 (VE3)
Platz 7 – 8	Platz 5 – 6	Platz 3 – 4
E7) VE1 - VE3 (VE5)	E8) SE1 - SE3 (SE5)	E9) VE4 - VE6 (SE2)

Endspiel

E10) SE4 - SE6 (VE8)

in () = das Schiedsgericht | V = Verlierer des Spiels | S = Sieger des Spiels

4. Schiedsgericht

4.1 Der Schiedsrichtereinsatz bei den Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften und bei den Westdeutschen Meisterschaften ist in den Durchführungsbestimmungen geregelt. In Problemfällen entscheidet der WVJ-Vertreter vor Ort.

5. Spielerpässe

Die Vorlage von Spielerpässen bei den Qualifikationsrunden zu den Westdeutschen Meisterschaften und den Westdeutschen Meisterschaften ist in den Durchführungsbestimmungen geregelt.