



# Einführung Phönix / Aufsteiger

## Informationen aus dem WVV

# Die Digitalisierung des WVV (I)

- Erfolgte Einführung des epasses als Pilotprojekt mit Start der Saison 2015/2016 in den Oberligen und Regionalligen sowie ausgewählten Spielklassen.
- Testphasen Ergebnisdienst mit Beginn der Saison 2015/2016 in den Verbandsligen, Oberligen und Regionalligen.
- Einführung des elektronischen Schiedsrichter-Ausweises ab dem 01.01.2016
- Entwicklung weiterer online-basierter Programme zur Vereinfachung der Arbeit im WVV (für Vereine, Spieler, Trainer, Schiedsrichter, Staffelleiter,...)

**Ansprechpartner: Hubert Martens / Markus Jahns**

# Die Digitalisierung des WVV (II)

- **Einführung *des epasses im gesamten Bereich des WVV ab der Saison 2016/2017***
- **Stufe 1 ab ca. 01.02.2016**
  - ✓ Übernahme ePass in Vereinsaccount
  - ✓ Personendaten anzeigen korrigieren (Name, Geschlecht, Geburtsdaten, usw.)
  - ✓ Passbilder einpflegen
- **Stufe 2 ab ca. 01.05.2016**
  - ✓ Passneuanlage
  - ✓ Passfreigabe für Vereinswechsel
  - ✓ Passdruck mit Freigabecode für Vereinswechsel
- **Stufe 3 ab Juli 2016**
  - ✓ Mannschaftszuordnung (gebührenpflichtig)
  - ✓ Vollständiger Passdruck

# Vorgehensweise Passausstellung

## BISHER



## In Zukunft



# Schritt 1: Spielerpass erstellen

## Spieler besitzen Spielerpass für Verein

- **Personendaten aktualisieren**
- **Passbild hochladen**

## Neuanlage

- **Spieler suchen/ggfs. anlegen**
- **Personendaten eingeben**
- **Passbild hochladen**

## Vereinswechsel innerhalb WVU

- **alter Verein führt Vereinsfreigabe durch**
- **neuer Verein gibt Freigabecode ein und kann Pass übernehmen**
- **ggfs. Personendaten aktualisieren und Passbild hochladen**

## Vereinswechsel aus anderem Landesverband oder Bundesliga

- **Spieler suchen/ggfs. anlegen**
- **Pass mit Freigabe an Passstelle senden (Scan per E-Mail ausreichend)**
- **Passstelle gibt Pass frei**

## Schritt 2: Spieler einer Mannschaft zuordnen

**Verein**

- Spieler einer Mannschaft zuordnen

**Verein**

- Mannschaftszuordnung bestätigen\*
- **Kostenpflichtiger Vorgang\*\***

**STFL**

- Einsicht der Spielerliste\*\*\*

\*Hinweis für Jugendspieler:

Für Jugendliche unter 18 Jahren ist eine Mannschaftszuordnung nur möglich, wenn die sogenannte Jugendfreigabe vorliegt. Hierzu muss der Verein bei der Mannschaftszuordnung zwingend mittels einer Abfrage bestätigen, dass die Einverständniserklärung der Eltern vorliegt.

\*\*Hinweis zur Mannschaftszuordnung:

Kosten entstehen für den Verein künftig pro Saison erst nach der erstmaligen Zuweisung des Spielers zu einer Mannschaft.

\*\*\*Hinweis zur Spielerliste:

Nach § 12,8 der VSpO müssen bis 14 Tage vor dem ersten Spieltag die SpielerInnenpässe für mindestens acht SpielerInnen Ihrer Mannschaft durch den Verein zugeordnet werden. Weitere SpielerInnen können bis zum Spieltag zugeordnet werden. Damit erhalten diese SpielerInnen die Spielberechtigung für diese Mannschaft.

## Schritt 3: Am Spieltag

### Verein

- Mannschaft legt alle Spielerpass-Ausdruck vor (ePass-Ausdruck mit UNTERSCHRIFT der SpielerInnen)
- Ausdruck in schwarz-weiß genügt

### Schiri

- Eintragung der Passdaten in den Spielberichtsbogen (nur die letzten sechs Ziffern der ePassnummer)
- ggf. Höherspielen in Spielberichtsbogen und ePass-Ausdruck eintragen

### STFL

- Führen der Einsatzliste (zwingend zeitnah ONLINE zu führen)
- ggf. Höherspielen/Sperren/etc. eintragen

### Verein

- Nach einem Höherspielen (oder Festspielen) muss der Verein den Spielerpass neu ausdrucken. Der Verein erhält eine Infomail.

# Spielerpass

## Passfoto:

- Für jede/n Spieler/in muss ein digitales Passbild hochgeladen werden. Dies erfolgt direkt im Personendatensatz

## Persönliche Daten:

- werden automatisch aus der Datenbank übernommen

## Persönliche Unterschrift

<p><b>DVV</b> DEUTSCHER VOLLEYBALL-VERBAND</p>	<p><b>DVV Spielerpass</b> Aktive Volleyball Landesverband Württemberg</p>	<p><b>VLW</b> Volleyball Landesverband Württemberg</p>
	<p>Passnummer: <b>A-WT-062823</b></p> <p>gültig ab: 30.06.2015 gültig bis: 30.06.2015 gedruckt am: 25.06.2015</p> <p>Spielrecht für Verein: <b>TSV Weilmordorf</b> (312) Bezirksliga Ost, Herren TSV Weilmordorf Saison: 2014/2015</p>	
<p><b>Max Mustermann</b> Geb: 30.10.1984 in Musterstadt Geschlecht: männlich Staatsangehörigkeit: Deutschland</p> <p>Musterstraße 1 11111 Musterstadt Deutschland</p> <p>Ursprungsverband gem (6.8.1 BSO) Deutschland</p> <p>ITC Nummer ITC gültig ab ITC gültig bis</p>	<p>Erstes Höher spielen am</p> <p>Datum/Unterschrift 1. Schiedsrichter</p> <p>Zweites Höher spielen am</p> <p>Datum/Unterschrift 1. Schiedsrichter</p>	
	<p><b>Freigabecode: 2C3ED</b> ab 25.06.2015</p>	
<p>Dieser ePass verliert vor der eingetragenen Zeit seine Gültigkeit bei Mannschafts-/Vereinswechsel, Namensänderung oder sonstige Änderungen, die das Spielrecht für die Eintragungen Verein / Mannschaft(en) betreffen. Die Neubeantragung ohne Ablauf eines ePasses ist unstatthaft. Unzulässige Eintragungen oder Nutzung werden gemäß den Verbandsstatuten geahndet.</p> <p>Mit der Unterschrift auf dem ePass bestätigt der/die Spieler/in</p> <p>a) die Richtigkeit aller Daten inkl. Passbild, b) die Mitgliedschaft im Verein, c) dass er/sie nur einen gültigen Spielerpass dieser Pass-Art besitzt (Ausn. Doppelspielrecht), d) dass er/sie die Satzung/Ordnungen des Landesverbandes anerkennt, e) das Anti-Doping-Regelwerk des DVV anzuerkennen und zu unterziehen, f) dass die Daten für Zwecke der Überwachung des Spielbetriebes gespeichert und genutzt werden dürfen.</p>		
<p>_____ Ort, Datum</p>	<p>_____ Unterschrift</p>	

## ePassnummer:

- Altersklasse – Landesverband - Nummer (z.B. A- = Aktiv)
- Eintragung der letzten sechs Ziffern der ePassnummer in den Spielberichtsbogen

## Vereinsdaten:

- Aktuelle Vereinszugehörigkeit und Mannschaftszuordnung

## Höher spielen:

- Vermerk bezgl. Höher spielen

## Freigabecode:

- Freigabecode mit Freigabedatum



# Die Digitalisierung des WVV (III)

- **Einführung *Ergebnisdienst per App / SMS***  
***im gesamten Bereich des WVV ab der Saison 2016/2017***
  
- **Stufe 1 ab ca. Mitte August**
  - ✓ Meldung / Registrieren über Phoenix als Ergebnismelder
  - ✓ App auf Smartphone installieren
  - ✓ in der App anmelden
- **Stufe 2 ab 1. Spieltag (Erwachsene, Jugend, BFS)**
  - ✓ Ergebniseingabe per APP
  - ✓ nach ca. 5. Minuten Ergebnis online in der App / auf Homepage zu sehen

# Die Digitalisierung des WVV (III)

- Einführung *Ergebnisdienst per App / SMS*  
*im gesamten Bereich des WVV ab der Saison 2016/2017*

- Die Volleyball App steht in folgenden Versionen zur Verfügung und ist kostenlos nutzbar:

- iOS-Geräte (Apple)



Neue Version 4.0 ist LIVE.

- Android-Geräte (Google Play)



Neue Version 4.0 ist LIVE.

Eingabe: „Volleyball Ergebnis“ und die App  
mit dem Mikasa-Ball auswählen (Tricept)

# Die Digitalisierung des WVV (III)

## **Die Volleyball-App bietet Spielergebnisse der folgenden Verbände:**

- Volleyball-Landesverband Württemberg
- Thüringer Volleyball-Verband
- Hessischer Volleyballverband
- VBL (Bundesligen), sowie die Ergebnisse der Dritten Liga
- weitere Verbände werden in Kürze folgen.

## **Ergebnisübermittlung eigener Spiele: > zur Beschreibung der Ergebnisübermittlung**

- Einfache Registrierung
- Einfache und schnelle Ergebnisübermittlung über Smartphone/Tablet direkt nach Spielende

## **Modul „Favoriten“:**

- Direkter Zugriff auf alle Infos der für mich interessanten Ligen

## **Modul „Meine Liga“:**

- Direkter Zugriff auf alle Infos „meiner Liga“

# Die Digitalisierung des WVV (III)

## **Infos Deutscher Volleyball Verband (DVV & VBL):**

- Ergebnisse/Tabelle/Vorschau/Spielplan der VBL (1. + 2. Volleyball Bundesliga)
- Ergebnisse/Tabelle/Vorschau/Spielplan der Dritten Ligen (Nord, Ost, Süd, West)
- Regionalligen

## **Infos Landesverbände:**

- Ergebnisse/Tabelle/Vorschau/Spielplan aller Ligen der Männer und Frauen
- Ergebnisse/Tabelle/Vorschau/Spielplan aller Ligen der Jugend
- Ergebnisse/Tabelle/Vorschau/Spielplan aller Ligen BFS
- Alle Spiele mit einer Detail-Ansicht sowie Adresse der Spielhalle inkl. Link zu Google Mapps
  
- Pokalspiele und Meisterschaften sollen noch folgen!

# Die Digitalisierung des WVV (IV)

- **Einführung digitaler Meldebogen ab Saison 2016/2017**  
**Staffelleitung über Phoenix / Aufsteiger**
  
- **Stufe 1 ab ca. Ende März / Anfang April**
  - ✓ Freischaltung des Meldebogens für die Vereine
- **Stufe 2 ab ca. 01.05.2016**
  - ✓ Auswertung der Meldebögen
  - ✓ Einteilung der Ligen
- **Stufe 3 ab ca. Mitte Mai**
  - ✓ Anlegen der Staffeln und Einteilung der Staffelleiter
  - ✓ Versendung 1. Rundschreibens über Phoenix / Aufsteiger



**Danke für Ihr Engagement für unsere  
schöne Sportart Volleyball**